

## Reffect-f<sup>0,22</sup>

Reffect-f( $x_1$ )

$\equiv_{\text{def}}$  case  $x_1$  of  
Rnone  $\Rightarrow$  ·  
Rplus( $left, right$ )  $\Rightarrow rec_1, rec_2$  ·  
Rinit( $loc, T, x, v$ )  $\Rightarrow$  ·  
Rframe( $loc, T, x, L$ )  $\Rightarrow$  ·  
Rsframe( $lnk, tag, L$ )  $\Rightarrow$  ·  
Reffect( $loc, ds, knd, T, x, f$ )  $\Rightarrow f$   
Rsend( $ds, knd, T, l, dt, g$ )  $\Rightarrow$  ·  
Rpre( $loc, ds, a, T, P$ )  $\Rightarrow$  ·  
Riframe( $loc, k, L$ )  $\Rightarrow$  ·  
Rbframe( $loc, k, L$ )  $\Rightarrow$  ·  
Rrframe( $loc, x, L$ )  $\Rightarrow$  ·